

INVADERS

La cinta lleva los dos programas grabados, uno a continuación del otro.

CARGA DEL PROGRAMA

Rebobina la cinta a su principio, conecta debidamente los cables en el EAR del cassette y de tu Spectrum y teclea LOAD " " CODE o LOAD «INVADERS» CODE y PLAY en el cassette.

EL JUEGO

El planeta Tierra, una vez más, ha sido invadido por Fuerzas Alienígenas. Debes luchar hasta la muerte para proteger tu planeta.

El juego tiene nueve niveles de dificultad, que seleccionas mediante las teclas de izquierda y derecha y después con la tecla de juego.

Dispone de cuatro opciones:

- 1 — Invasores normales.
- 2 — Invasores mutantes.
- 3 — Bombas desde varios ángulos.
- 4 — Combinación de las opciones 2 y 3.

Para seleccionar cualquiera de estas opciones, el procedimiento es el mismo que el de elección de nivel. Ahora todo está dispuesto para el juego.

Pueden participar dos jugadores.

Las teclas de control de movimiento son:

SPACE = FUEGO
CAPSSHIFT = IZQUIERDA
Z = DERECHA
A = ABANDONO
S = PARADA

(Pulsando cualquier tecla reanudará el juego.)

PUNTUACION

Las dos filas inferiores = 10 puntos
Las dos filas centrales = 20 puntos

La fila superior	= 30 puntos
Invasores mutantes	= 40 puntos
Nave nodriza	= ???

GALAXIANS

CARGA DEL PROGRAMA

Rebobina la cinta a su principio, comprueba si los cables están debidamente conectados en el EAR del cassette y del Spectrum. Tecllea LOAD «GALAXIANS» CODE y PLAY en el cassette. También puedes cargarlo con LOAD " " CODE colocándote inmediatamente antes del comienzo del programa.

EL JUEGO

De nuevo las malignas naves enemigas del planeta ODD, están dispuestas a atacar tu planeta. Tu misión es defenderlo.

El juego tiene nueve niveles que debes seleccionar introduciendo el número adecuado.

Teclas de control:

SPACE = FUEGO

CAPSSHIFT = IZDA.

Z = DCHA.

A = ABANDONO

S = PARADA

(Pulsando cualquier tecla reanudas el juego.)
Puedes usar Joystick INDESCOMP.

PUNTUACION

Tres filas inferiores = 30 puntos

Cuarta fila = 40 puntos

Quinta fila = 50 puntos

Fila superior = 60 puntos

Si destruyes las naves que descienden, la puntuación es doble.